

Số: ~~3628~~ 3628/GDĐT-TTTT

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 29 tháng 9 năm 2017

Về kế hoạch tổ chức cuộc thi
“Chơi vui Robot - Học tốt Pascal”
năm học 2017 - 2018

Kính gửi:

- Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo các quận huyện;
- Hiệu trưởng các trường THPT;
- Giám đốc Trung tâm Giáo dục thường xuyên;
- Giám đốc Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên.

Triển khai nhiệm vụ CNTT năm học 2017 - 2018 của Sở Giáo dục và Đào tạo thành phố Hồ Chí Minh.

Nhằm tăng cường tính ứng dụng thực tế trong việc học tập các môn khoa học tự nhiên, khuyến khích học sinh trung học tham gia nghiên cứu khoa học; thúc đẩy học sinh sáng tạo khoa học kỹ thuật và vận dụng kiến thức đã học vào giải quyết những vấn đề thực tiễn. Đồng thời giúp giáo viên dạy bộ môn Tin học, đặc biệt là đối với ngôn ngữ lập trình có cái nhìn trực quan, sinh động, gần gũi với học sinh; giúp học sinh ứng dụng kiến thức bộ môn vào thực tiễn, qua đó phát triển năng lực của người học; thúc đẩy niềm đam mê khoa học kỹ thuật, tiếp cận công nghệ hiện đại trên thế giới.

Với mục đích tạo cơ hội giao lưu và thi đấu cho các em học sinh, Sở Giáo dục và Đào tạo phối hợp với Trường SaigonTech, Công ty TNHH một thành viên Phát triển Công viên Phần mềm Quang Trung (QTSC) tổ chức cuộc thi “Chơi vui Robot - Học tốt Pascal” năm học 2017 - 2018 theo kế hoạch cụ thể:

1. Tổ chức thực hiện:

Sở Giáo dục và Đào tạo giao Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục chịu trách nhiệm làm đầu mối phối hợp với Phòng Giáo dục Trung học, Phòng Giáo dục Thường xuyên - Sở Giáo dục và Đào tạo, Trường SaigonTech, Công ty TNHH một thành viên Phát triển Công viên Phần mềm Quang Trung tổ chức thực hiện cuộc thi “Chơi vui Robot - Học tốt Pascal”.

Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục có trách nhiệm báo cáo tiến độ thực hiện cũng như kết quả cuộc thi cho Ban giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo theo kế hoạch triển khai.

2. Nội dung cuộc thi:

Sử dụng Arduino.

- Cuộc thi gồm 4 nội dung: SRobot liên trường, SRobot mở rộng, Vườn ươm Srobot và Sáng tạo video clip xây dựng ứng dụng điều khiển sử dụng Arduino (nội dung SRobot liên trường và SRobot mở rộng diễn ra song song).

- Riêng nội dung “Vườn ươm Srobot” dành cho học sinh khối Trung học cơ sở

- Nội dung SRobot Liên trường và SRobot mở rộng dành cho học sinh THPT, GDTX, mỗi thí sinh chỉ được đăng ký vào một trong hai nội dung này.

Phụ lục NỘI DUNG CHI TIẾT (đính kèm)

3. Tiến độ thực hiện:

Giai đoạn 1: Khởi động.

- Ngày 03/10/2017: Lễ khởi động, công bố thể lệ cuộc thi.
- Ngày 4-11/10/2017: Trường đăng ký số lượng đội dự thi, tham gia tập huấn.

Giai đoạn 2: Tổ chức.

- Tập huấn giáo viên và thí sinh dự thi. Mỗi đợt tập huấn kéo dài 2 ngày. Khi đợt tập huấn nào đủ số lượng đăng ký, hệ thống sẽ tự động khóa đợt tập huấn đó.
 - o Đối với các trường THCS, tối đa được 90 người/đợt tập huấn, gồm 2 đợt:
 - Đợt 1: ngày 28 và 29/10/2017
 - Đợt 2: ngày 04 và 05/11/2017.
 - o Đối với các trường THPT, tối đa được 60 người/đợt tập huấn, gồm 5 đợt:
 - Đợt 1: ngày 11 và 12/11/2017
 - Đợt 2: ngày 18 và 19/11/2017
 - Đợt 3: ngày 25 và 26/11/2017
 - Đợt 4: ngày 02 và 03/12/2017
 - Đợt 5: ngày 09 và 10/12/2017
- Từ 20/12 đến 25/12/2017: Trường đăng ký các đội thi cho tất cả các nội dung.
- Ngày 03/01/2018: Công bố đề vòng loại SRobot mở rộng.
- Ngày 03 và 04/02/2018: Thi vòng loại SRobot mở rộng tại trường THPT.
(địa điểm công bố trước ngày thi)
- Từ 26/02 đến 10/03/2018: Tiếp nhận bài thi Sáng tạo video clip.
- Ngày 12/02/2018: Công bố đề chung kết SRobot mở rộng,
Vườn ươm SRobot.
- Ngày 18/03/2018: Thi SRobot liên trường, Vườn ươm Srobot và
chung kết SRobot mở rộng.

Giai đoạn 3: Tổng kết trao giải.

- Ngày 19/03/2018: Công bố kết quả nội dung Sáng tạo video clip
- Dự kiến 03/2018: Trao giải.

4. Đăng ký:

Trường đăng ký dự Lễ khởi động qua link http://bit.ly/srobot_khoidong

Trường đăng ký số lượng đội dự thi, tham gia tập huấn qua link http://bit.ly/srobot_taphuan

Trường đăng ký thông tin chi tiết các đội dự thi cho tất cả các nội dung qua link http://bit.ly/srobot_duthi

Trong trường hợp cần thiết, BTC có thể yêu cầu đơn vị lập danh sách các đội tham gia, **Ban Giám hiệu xác nhận (chữ ký và con dấu)**. Sau đó, đơn vị scan và gửi bản đăng ký qua mail cho người phụ trách.

5. Địa điểm tổ chức:

Trường SaigonTech. Địa chỉ: Tòa nhà SaigonTech, Lô 14, Công viên Phần mềm Quang Trung, P. Tân Chánh Hiệp Q. 12, Tp.HCM.

6. Kinh phí dự thi và thông tin tài trợ:

Các đội dự thi tự túc kinh phí đi lại, ăn ở trong thời gian diễn ra cuộc thi.

Cuộc thi “Chơi vui Robot - Học tốt Pascal” là một hoạt động bổ ích, định hướng trong việc dạy và học gắn với thực tiễn và nghiên cứu khoa học, giáo dục STEM đang được Ngành Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh thực hiện trong giai đoạn hiện nay. Vì vậy, Sở Giáo dục và Đào tạo đề nghị Hiệu trưởng các trường THPT, THCS tích cực triển khai và tham gia cuộc thi này.

Trong quá trình thực hiện, nếu có các thông tin cần trao đổi đề nghị các đơn vị liên lạc với Sở Giáo dục và Đào tạo (Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục):

Địa chỉ email: tttt_ctgd@hcm.edu.vn

Số điện thoại: 38.291.875

Chuyên viên phụ trách: bà Trần Thị Kim Phụng, điện thoại 0908198333, email kimphung@hcm.edu.vn để được hướng dẫn thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Giám đốc Sở GD&ĐT (để báo cáo);
- Phòng GDTrH, GDTX (để phối hợp);
- Công đoàn GD TP;
- Trường SaigonTech, QTSC (để phối hợp);
- Lưu VP, TTTT&CTGD (KPh).



KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC

Nguyễn Văn Hiếu

PHỤ LỤC NỘI DUNG

Nội dung	Đối tượng	Đề thi – Yêu cầu	Tổ chức	Cơ cấu giải thưởng
1. SRobot liên trường	- Học sinh THPT, GDTX trên địa bàn TP.HCM (trừ học sinh trường chuyên, trường năng khiếu và học sinh lớp chuyên của các trường) - Thí sinh đăng ký theo đội. - Mỗi trường tối đa 04 đội. - Mỗi đội không quá 03 thành viên. - BTC giới hạn đăng ký tham gia của 150 đội thi đầu tiên.	- Đề thi tham khảo được cung cấp trước 30 ngày thi chính thức. - Đề thi chính thức được cung cấp trong ngày thi chính thức. - Các đội tham gia lập trình theo yêu cầu đề thi (ngôn ngữ lập trình Pascal, C/C++). Nộp chương trình cho BTC. BTC nạp chương trình vào robot của đội để thi đấu. - Mỗi đội phải có robot riêng để làm bài và thi đấu. Robot phải đăng ký trước với BTC.	- Vòng loại và chung kết diễn ra trong 1 ngày. - Vòng loại: chọn ra 16 đội. - Vòng chung kết xếp hạng.	01 Giải nhất. 01 Giải nhì. 01 Giải ba. 13 Giải khuyến khích.
2. SRobot mở rộng	- Học sinh THPT, GDTX trên địa bàn TP.HCM và các tỉnh lân cận. - Thí sinh đăng ký theo đội. - Mỗi trường tối đa 04 đội. - Mỗi đội không quá 03 thành viên. - BTC không giới hạn số lượng đội thi.	- Đề thi vòng loại được cung cấp trước 30 ngày thi vòng loại. Các đội hoàn thành bài thi vòng loại được vào vòng chung kết. - Đề thi chung kết được cung cấp trước 30 ngày thi chung kết. Yếu tố bất ngờ cung cấp trong ngày thi chung kết. Các đội có 90 phút để điều chỉnh mã nguồn cho robot hoạt động đúng với nội dung đề thi. - Các đội tham gia lập trình theo yêu cầu đề thi (ngôn ngữ lập trình Pascal, C/C++). Nộp chương trình cho BTC. BTC nạp chương trình vào robot của đội để thi đấu. - Mỗi đội phải có robot riêng để làm bài và thi đấu. Robot phải đăng ký trước với BTC.	- Vòng loại: chọn các đội hoàn thành bài thi. - Vòng chung kết.	01 Giải nhất. 01 Giải nhì. 01 Giải ba. 01 Giải khuyến khích. 01 Thiết kế robot độc đáo sáng tạo

Nội dung	Đối tượng	Đề thi – Yếu cầu	Tổ chức	Cơ cấu giải thưởng
3. Vườn ươm SRobot	- Học sinh THCS trên địa bàn TP.HCM. - Thí sinh đăng ký theo đội. - Mỗi trường tối đa 04 đội. - Mỗi đội không quá 03 thành viên. - BTC giới hạn đăng ký tham gia của 100 đội thi đầu tiên.	- Đề thi chung kết được cung cấp trước 30 ngày thi chung kết. Các đội tham gia lập trình theo yêu cầu đề thi (ngôn ngữ lập trình Pascal, C/C++). - Mỗi đội phải có robot riêng để thi đấu. Robot phải đăng ký với BTC.	- Vòng loại và chung kết diễn ra trong 1 ngày.	- 01 Giải nhất. - 01 Giải nhì. - 01 Giải ba. - 01 Giải khuyến khích. - 01 Thiết kế robot độc đáo sáng tạo
4. Sáng tạo video clip điều khiển robot Arduino	- Học sinh THPT, GDTX, THCS trên địa bàn TP.HCM và các tỉnh lân cận. - Thí sinh đăng ký theo đội. - Mỗi đội không quá 03 thành viên. - BTC không giới hạn số lượng đội thi.	- Các đội thi quay và dựng phim, sau đó gửi clip về BTC. - Clip dự thi hợp lệ sẽ được đăng tải trên trang Fanpage chính thức của SaigonTech. - Các đội gửi clip dự thi hoặc gửi link chứa clip dự thi và mã nguồn về địa chỉ: srobot.saigontech@gmail.com - Độ dài clip không ngắn dưới 1 phút và không dài quá 4 phút. - Nội dung và hình ảnh trong sáng, lành mạnh, không đưa các thông tin ảnh hưởng đến danh dự, nhân phẩm của cá nhân, tổ chức; vi phạm quyền sở hữu trí tuệ. - Lưu ý: BTC không chấp nhận video clip cắt ghép quá 50% từ video clip đã có từ trước trên mạng Internet hay từ bất cứ nguồn khác.	- Tham dự trực tuyến.	- 01 Giải nhất. - 01 Giải nhì. - 01 Giải ba. - 01 Giải bình chọn.